

Scenic Media Terminal

Das universelle Info Portal

Funktion

Das Scenic Media Terminal (SMT) ist ein Info- und Medienportal mit maßgeschneidertem Design und Funktionsumfang. Sein Zweck ist die Darstellung verschiedenster Medienformate und Inhalte in einer individuell optimierten, ganzheitlich integrierten Oberfläche für Touchscreen, Tablet oder konventionell auf dem Desktop. Die Steuerung erfolgt durch Touch-, Pointer- oder Maus-Input.

Beim SMT ist nichts in Stein gemeißelt, denn die Software erlaubt maximale Skalierbarkeit. Vorhandene Medien wie Filme, Animationen oder auch Texte wie PDFs können jederzeit über ein Content Management System eingebunden und aktualisiert werden.

Alle Inhalte lassen sich aus der Datenbank entnehmen und für andere Zwecke weiterverwenden. Sei es für Dokumentationen oder journalistische Zitate.

Navigation im szenischen Raum



Navigation im grafischen Raum



Kostenergonomische Basic-Variante

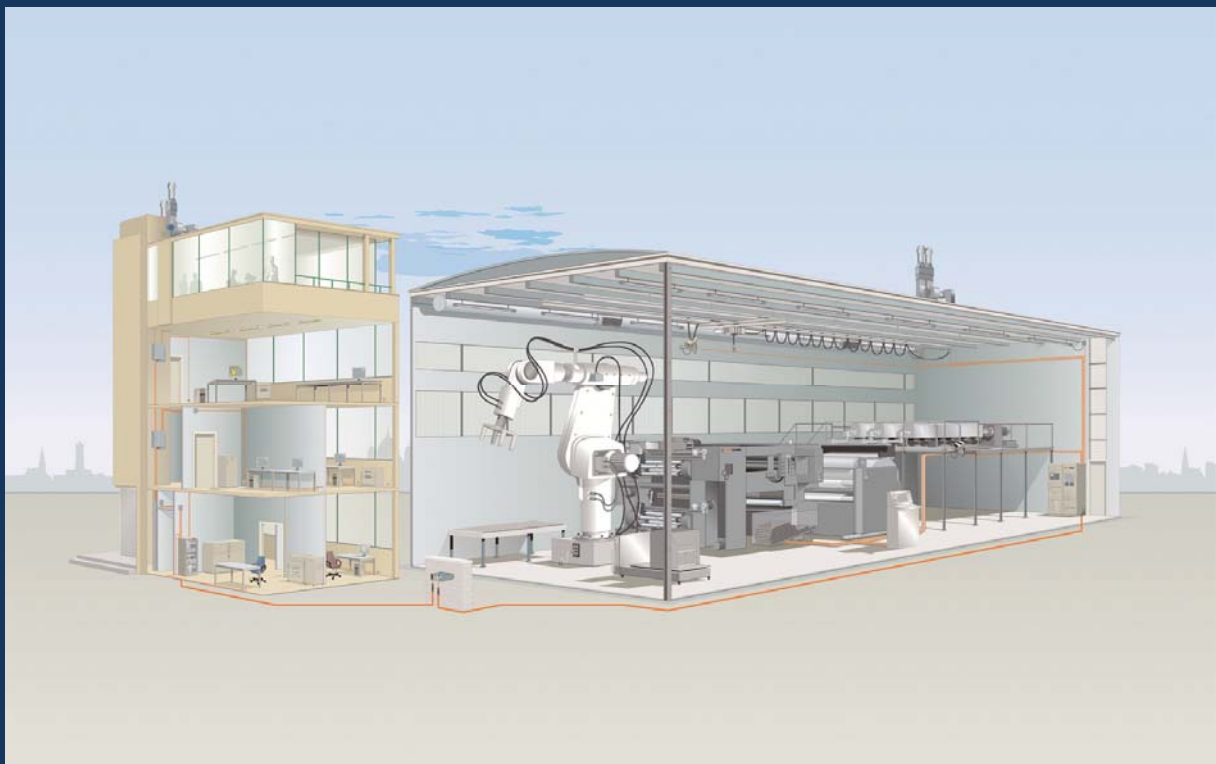


Front End Design

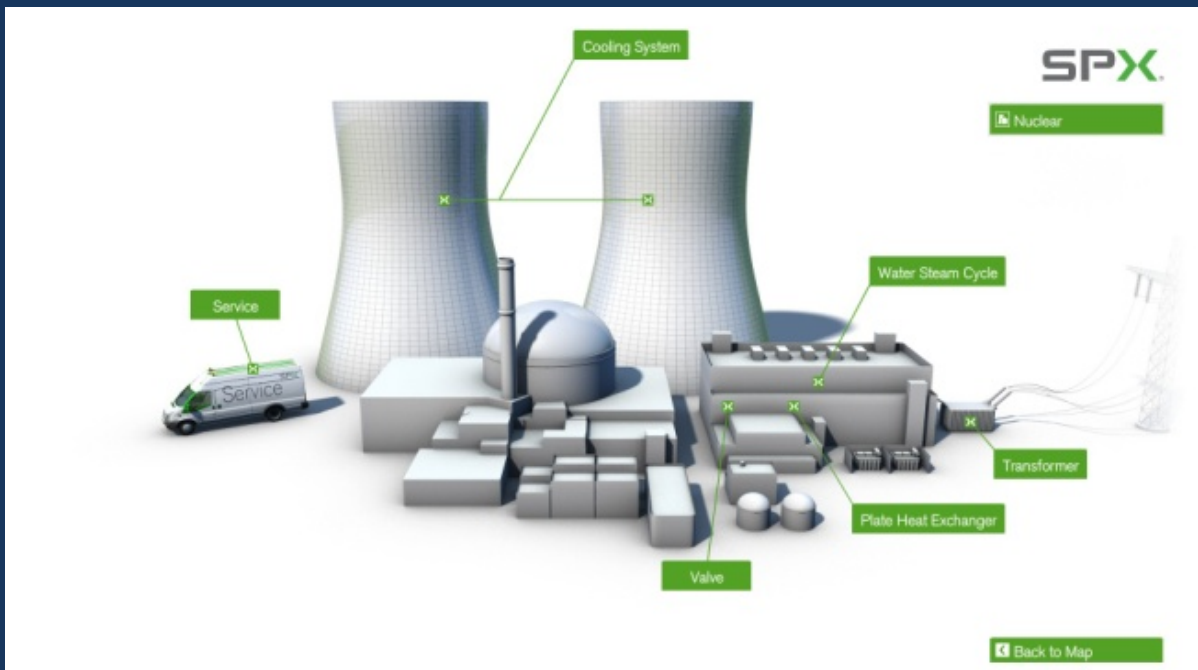
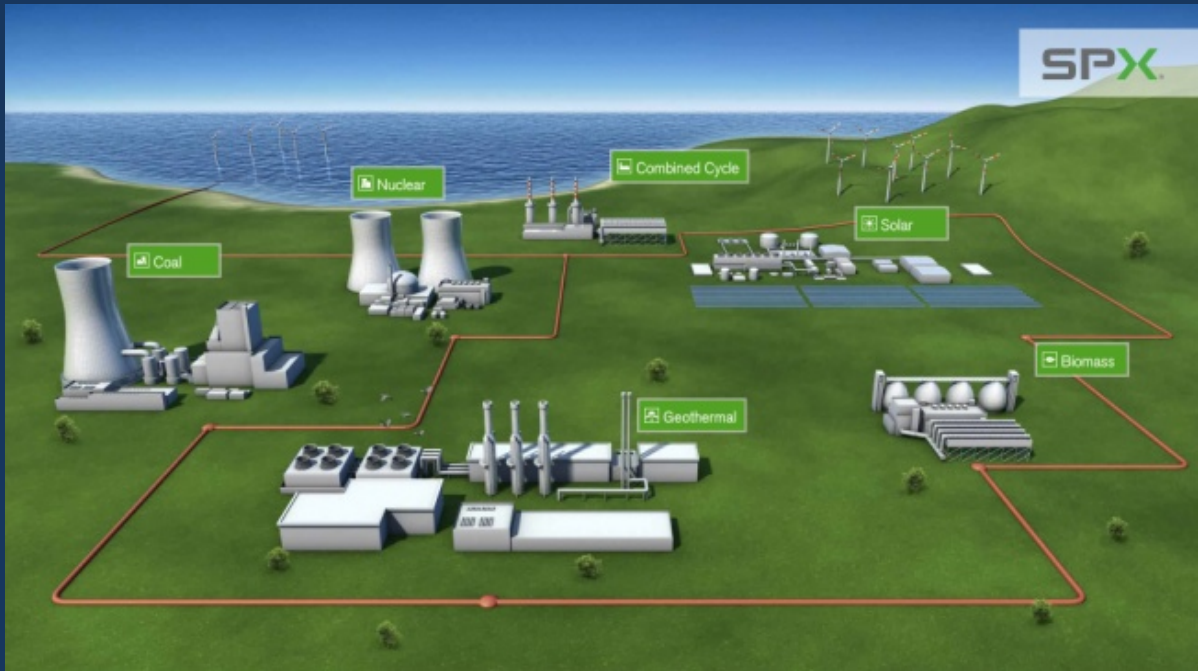
Der Begriff "Scenic Media Terminal" bezieht sich auf die Möglichkeit, räumliche Navigationsstrukturen zu eröffnen - graphisch oder szenisch, komponiert aus 2D-Grafik-Design, 3D-Objekten oder ganzer Szenarien. Die SMT-Engine bietet hier unerreichte Flexibilität ohne Abstriche bei Stabilität und Performance. Diese gestalterische Freiheit offenbart einen wesentlichen Unterschied zwischen SMT Premium Front Ends und am Markt erhältlichen Komplettsystemen.

Konzept, Gestaltung und Funktionsweise der szenischen Interfaces entwickeln wir im engen Dialog mit unseren Kunden. Auf Basis des Corporate Designs, als eigenständige Neukonzeption oder in Bezugnahme auf bereits bestehende Anwendungen wie z.B. Webdesigns.

Muster: SMT Szenario zur Automatisierung



Muster: SPX Serve, Einstiegsnavigation und 2. Navigationsebene



Muster: LappWorld Interactive 2.0, Einstiegsnavigation und 2. Navigationsebene



Content

Zusätzlich zu den bestehenden Materialien der Kunden wie Videos, PDFs etc. liefert Vargtimmen für jedes SMT die passenden Inhalte. Diese umfassen High-End 3D-Animationen, speziell entwickelte interaktive Formate bis hin zu eingebundenen WebApps zur Produktpräsentation, Erklärungen technischer Abläufe oder abstrakter Zusammenhänge.

Unsere Kunden profitieren hierbei von unserer einzigartigen Kombination von Hintergrundwissen aus den Bereichen TV-Broadcast-Design, VFX, Natur- und Ingenieurwissenschaften sowie Softwareprogrammierung.

Muster: Produktanimation SKINTOP® CUBE



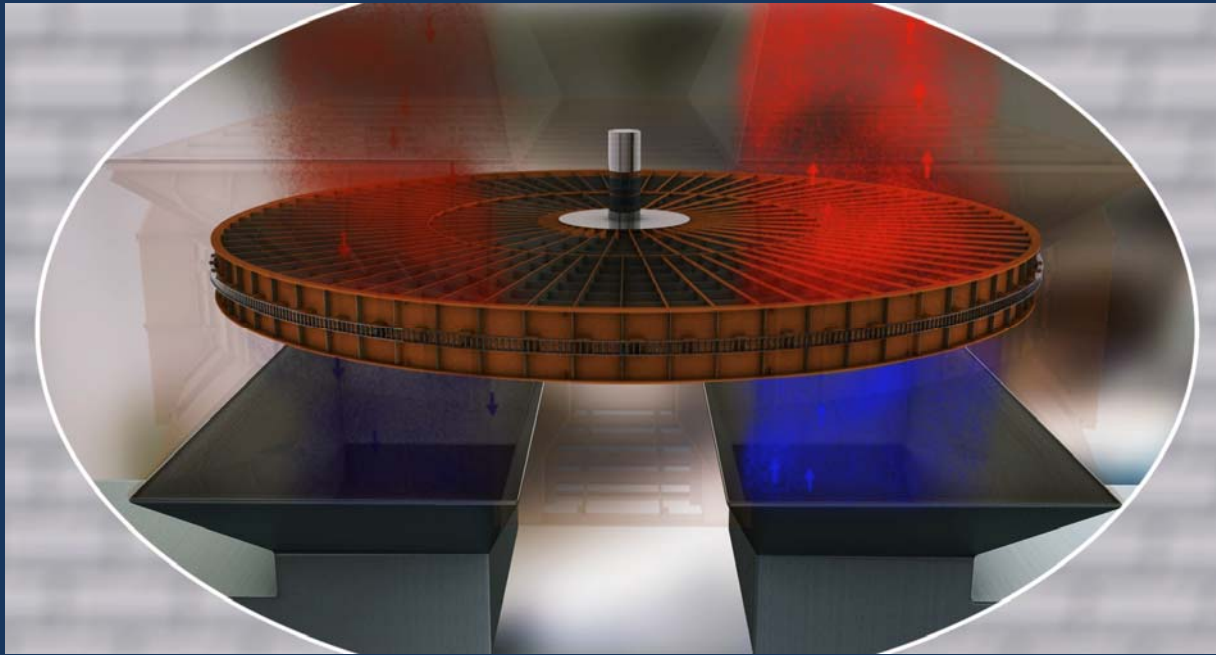
Muster Animationsfilm Silvyn Chain/ Automatisiertes Lasern:

<http://www.youtube.com/watch?v=koTZGfzxWak&list=UUhUH8bdAm9jXUodSyublgQg&index=4>

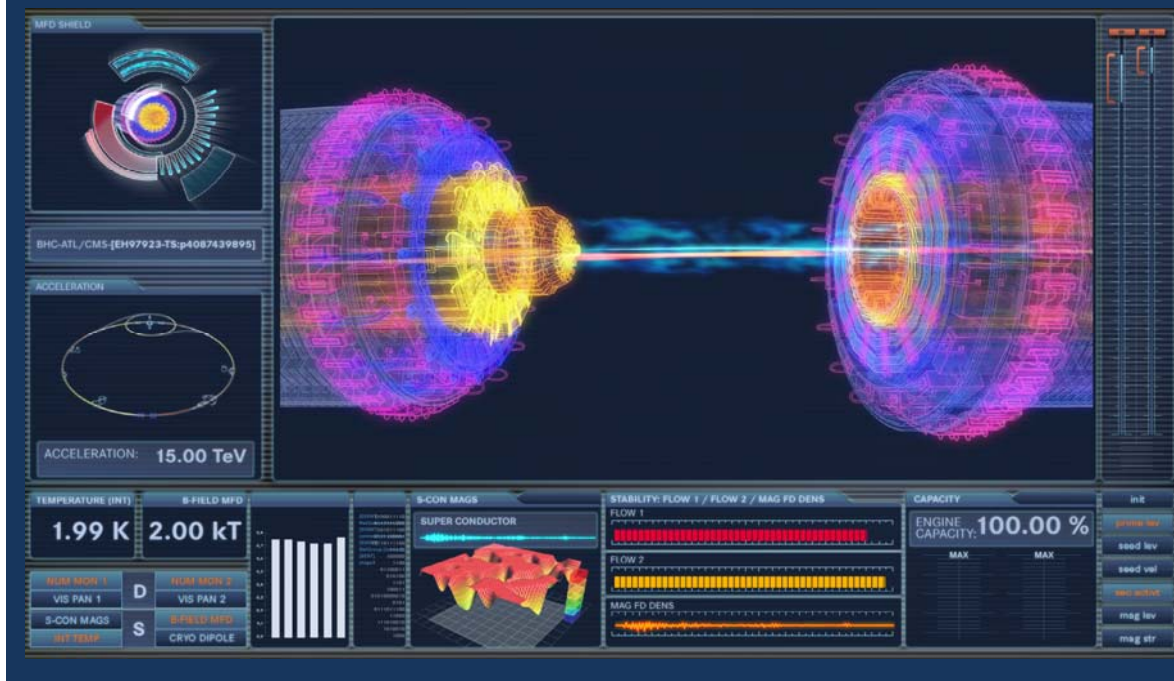
Muster Animationsfilm Automation:

<http://www.youtube.com/watch?v=h0DN6EVX0BM&list=UUhUH8bdAm9jXUodSyublgQg&index=5>

Muster: "SPX LuVo"



Muster: schematische Darstellung Teilchenbeschleuniger



Skalierbarkeit

Der Haupteinsatzbereich des SMT liegt in seiner Funktion als Premium Front End, also als vollständig auf Corporate Design basierende, individuell entwickelte Oberfläche.

Durch die Entkopplung von Engine und Interface-Elementen ist es jedoch auch möglich, simple Layouts auf Basis von Vorlagen und Standard-Datenstruktur umsetzen, die immer noch geringfügige Anpassungen wie Schrift- oder Buttonfarbe erlauben. So lässt sich das SMT bei Bedarf an CI und Budget gleichermaßen anpassen.



Oberste Navigationsebene



Navigationsebene 2



Navigationsebene 3 - Medienauswahl

Smart und kostenoptimiert:

Die Basic-Ausführung des Media Terminals umfasst ein Zeitgemäßes, graphisch neutrales Designkonzept.

Dieses stellt eine Ausgangsbasis dar, die Raum für individuelle Gestaltung lässt: Elemente wie die Farben für Buttons und Schriften, der Hintergrund und die Kennzeichnung (z.B. Firmen- oder Summit-Logo) können schnell und unkompliziert ausgetauscht werden.

Möchte ein Kunde selbst gestaltete Grafikelemente versenden geht dies zwar über den Leistungsumfang des microCMS hinaus, ist aber dennoch mit geringem finanziellen und logistischen Aufwand umsetzbar.

Wie das Premium SMT gestaltet sich auch die Basis Variante dynamisch selbst:

Die Terminal-Software lädt automatisch die vom Kunden im microCMS Editor erstellten Daten. Eigens entwickelte Responsive-Design-Methoden sorgen dafür, daß Menüs und Schaltflächen in ihrer Länge, Aufteilung und Platzierung je nach Größe, Anzahl, Textlänge etc. automatisch an den verwendeten Bildschirm angepasst werden. (Anwendungsbeispiel: ein Buttonmenü ermittelt beim Laden seiner Inhalte die längste enthaltene Buttonbeschriftung und passt die Breite sämtlicher Schaltflächen daran)

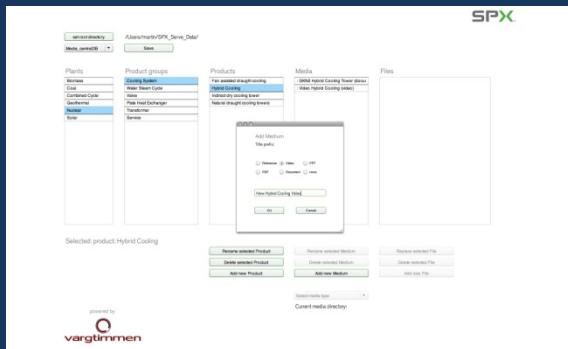
Die grundlegenden Media-Display-Funktionen des Premium SMT wie z.B. Vergrößerung von Grafiken oder Fullscreen Video stehen auch in der Basis Ausführung zur Verfügung.

Transparenz und Komfort - kein Widerspruch

Die SMT Suite (Scenic Media Terminal mit microCMS Content Management System) wurde von Anfang an für eine vollständige Verwaltung durch den Kunden konzipiert. So verzichtet die Software bewusst auf proprietäre Datenkonstrukte und sondern nutzt und unterstützt allgemein verwendete Medienformate.

Insbesondere die Datenbank-Referenzdatei basiert auf dem offenen XML-Standard und kann mittels eines handelsüblichen Texteditors gepflegt werden.

Der Content Editor microCMS erlaubt auch Mitarbeitern ohne IT-Kenntnisse, die Datenbank schnell und komfortabel zu bearbeiten.



Mit Hilfe des microCMS Editors können Sie Medien einbinden, entfernen oder sortieren und im gleichen Schritt Labels, Icons etc. zuweisen.

microCMS Content Editor mit Datenansicht zum SMT "SPX Serve"

Die fertigen Änderungen werden anschließend auf einem Server bereitgestellt oder lokal gespeichert. Das SMT übernimmt sie per Knopfdruck ohne Systemneustart.

So lassen sich kurzfristige Änderungen, z.B. kurz vor Messebeginn, mit microCMS in wenigen Minuten umsetzen.

Selbstverständlich bietet Vargtimmen die Datenbankpflege incl. Medienkonvertierung, Online-Hosting etc. als optionalen Komplettservice, doch es gehört zu unserem Arbeitsverständnis, diese Entscheidung frei und ohne versteckte Nachteile dem Kunden zu überlassen.

Vargtimmen Mediagroup – ist Spezialist für Audiovisuelle Medien

Vargtimmen:movie - Entwickelt Infografik für TV und Kinoproduktionen incl technischer Umsetzung.

Vargtimmen:movie 3D – Generiert oder filmt plastische dreidimensionale Welten mittels 3D Filmtechnik und stereoskopischer Darstellung

Vargtimmen:vfx – Alles was nicht gedreht werden kann, entwickeln wir photorealistisch am Rechner vom Fahrzeug Crash über Vulkanausbrüche bis hin zu Fluidsimulationen in thermodynamischen Maschinen.

Vargtimmen:Infografik – Auf einfache und plakative Weise erklären wir komplexe Sachverhalte von schematisch bis 3D

Vargtimmen:web – Gestaltet und realisiert Ihre Präsenz im Internet.

Vargtimmen:app – Macht mobil und bringt Ihre Anwendungen auf iOS bzw. Android Plattform.

Vargtimmen:programm - ist spezialisiert auf Software von der einfachen POS Präsentation bis hin zur 3D Spiele Engine.

Bei der Erstellung eines SMT arbeiten alle Gewerke der Vargtimmen Mediagroup Hand in Hand.

Kontakt:

Fon: +49 (0)221 - 16 95 11 41

Fax: +49 (0)221 - 16 95 11 43

info@vargtimmen.net

<http://vargtimmen.net>